### INGENIERÍA: SISTEMAS COMPUTACIONALES Fecha ejecución:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE DE LA ASIGNATURA:** Topicos Avanzados de Programación | | | **CLAVE:** SCD-1027 |
| **UNIDAD TEMÁTICA:**  V Programación de dispositivos móviles. | | **RESULTADOS DEL APRENDIZAJE: (6)**  Desarrollar aplicaciones básicas para dispositivos móviles, considerando su entorno operativo. | |
| **TIEMPO TOTAL:** 5 horas | **HORAS TEÓRICAS:** 2 horas | **HORAS PRÁCTICAS:** 3 horas | **SESIONES PROGRAMADAS:** 1 |
| **CICLO ESCOLAR:** Febrero – Junio 2019 | | | **SEMESTRE Y GRUPO:** 403 |
| **DOCENTE:** M.S.C. Humberto Marin Vega | | | **AULA:** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PROCESO FORMATIVO** | | | | | | | | | |
| **TEMA (15)** | **SABERES (16)** | | **ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE (17)** | **TÉCNICAS DE ENSEÑANZA (18)** | **MEDIOS Y MATERIALES DIDÁCTICOS (19)** | **T.P (20)** | **T.A (21)** | **EVIDENCIA (22)** | **INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN (23)** |
| 5.1. Introducción a las tecnologías y herramientas móviles. | **SABER** | -Conocer el concepto de computo movil | El profesor expondrá las tecnologías y herramientas móviles. | -Expositiva  -Taller y práctica mediante la acción.  -Demostración ejecución. | -Computadora  -Proyector  -Pintarron  -Diapositivas  -Marcadores  -Hojas blancas | 2 | 2 | Mapa conceptual | Lista de cotejo |
| **HACER** | -Realizar un mapa conceptual de las tecnológias móviles | El profesor expondrá los elementos de las tecnologías y herramientas móviles.  -Integrar equipos y desarrollar un mapa conceptual de las tecnologias móviles.  -Integar equipos y desarrollar un cuadro comprativo de las diversas herramientas para el desarrollo de aplicaciones móviles. |
| **SER** | -Analitico  -Proactivo  -Ordenado  -Lógico  -Creativo |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PROCESO FORMATIVO** | | | | | | | | | |
| **TEMA (15)** | **SABERES (16)** | | **ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE (17)** | **TÉCNICAS DE ENSEÑANZA (18)** | **MEDIOS Y MATERIALES DIDÁCTICOS (19)** | **T.P (20)** | **T.A (21)** | **EVIDENCIA (22)** | **INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN (23)** |
| 5.2 Clasificación y aplicaciones de los dispositivos móviles. | **SABER** | -Conocer la clasificación de las tecnologías, aplicaciones y dispositivos móviles. | El profesor expondrá la clasificación de las tecnologías moviles. | -Expositiva  -Taller y práctica mediante la acción.  -Demostración ejecución. | -Computadora  -Proyector  -Pintarron  -Diapositivas  -Marcadores  -Hojas blancas | 2 | 2 | Cuadro comparativo | Rubrica |
| **HACER** | -Realizar un cuadro comparativo de las tecnologías móviles. | El profesor expondrá la clasificación de las tecnologías, aplicaciones y dispositivos móviles.  -Integrar equipos y desarrollar un cuadro comparativo de las caracteristicas, ventajas y desventajas de las tecnologías móviles. |
| **SER** | -Analitico  -Proactivo  -Ordenado  -Lógico  -Creativo |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PROCESO FORMATIVO** | | | | | | | | | |
| **TEMA (15)** | **SABERES (16)** | | **ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE (17)** | **TÉCNICAS DE ENSEÑANZA (18)** | **MEDIOS Y MATERIALES DIDÁCTICOS (19)** | **T.P (20)** | **T.A (21)** | **EVIDENCIA (22)** | **INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN (23)** |
| 5.3 Entorno operativo de las aplicaciones móviles. | **SABER** | -Conocer el entorno operativo de las aplicaciones móviles. | El profesor expondrá las caracteristicas del entorno operativo de las aplicaciones móviles. | -Expositiva  -Taller y práctica mediante la acción.  -Demostración ejecución. | -Computadora  -Proyector  -Pintarron  -Diapositivas  -Marcadores  -Hojas blancas | 2 | 2 | Esquema arquitectonico | Lista de cotejo |
| **HACER** | -Desarrollar el esquema arquitectonico del entorno operativo de las aplicaciones móviles. | El profesor expondrá las caracteristicas del entorno operativo de las aplicaciones móviles.  -Desarrollar el esquema arquiectonico del entorno operativo de las aplicaciones móviles dependiendo del sistema operativo. |
| **SER** | -Analitico  -Proactivo  -Ordenado  -Lógico  -Creativo |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PROCESO FORMATIVO** | | | | | | | | | |
| **TEMA (15)** | **SABERES (16)** | | **ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE (17)** | **TÉCNICAS DE ENSEÑANZA (18)** | **MEDIOS Y MATERIALES DIDÁCTICOS (19)** | **T.P (20)** | **T.A (21)** | **EVIDENCIA (22)** | **INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN (23)** |
| 5.4 Desarrollo de aplicaciones móviles. | **SABER** | -Conocer la estructura de las aplicaciones móviles.  -Definir funciones  -Desarrollar aplicaciones | El profesor expondrá la estructura de una aplicaciones móvil. | -Expositiva  -Taller y práctica mediante la acción.  -Demostración ejecución. | -Computadora  -Proyector  -Pintarron  -Diapositivas  -Marcadores  -Hojas blancas | 2 | 2 | Reporte de práctica | Rubrica |
| **HACER** | -Definir funciones  -Desarrollar aplicaciones | El profesor expondrá los elementos de una aplicación móvil, estructura y nivel de prestación de servicios.  -Integrando equipos deberá desarrollar aplicaciones que cumplan con las competencias de funcionalidad básica. |
| **SER** | -Analitico  -Proactivo  -Ordenado  -Lógico  -Creativo |

### 

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **PROCESO FORMATIVO** | | | | | | | | | |
| **TEMA (15)** | **SABERES (16)** | | **ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE (17)** | **TÉCNICAS DE ENSEÑANZA (18)** | **MEDIOS Y MATERIALES DIDÁCTICOS (19)** | **T.P (20)** | **T.A (21)** | **EVIDENCIA (22)** | **INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN (23)** |
| 5.5. Aspectos de seguridad. | **SABER** | -Conocer mecanismos de seguridad para aplicaciones móviles.  -Conocer protocolos de seguridad para aplicaciones móviles. | El profesor expondrá los aspectos de seguridad. | -Expositiva  -Taller y práctica mediante la acción.  -Demostración ejecución. | -Computadora  -Proyector  -Pintarron  -Diapositivas  -Marcadores  -Hojas blancas | 2 | 2 | Mapa conceptual | Lista de cotejo |
| **HACER** | -Implementar un mecanisco de seguridad en una aplicación móvil.  -Implementar un protocolo de seguridad en aplicaciones móviles. | El profesor expondrá los mecanismos y protocolos de seguridad para aplicaciones móviles. |
| **SER** | -Analitico  -Proactivo  -Ordenado  -Lógico  -Creativo |

M.S.C. Humberto Marín Vega M.I.A Armando Munguía Inés \_

**Firma del Docente (24) Vo. Bo. Responsable de Campus**